

Scrum Developer Professional Certificate SDPC



Temario

1 Introducción

- ¿Qué es Agile?
- Cynefin Framework
- Manifiesto Ágil
- Aspectos o Pilares del Manifiesto
- Principios Detrás del Manifiesto Ágil
- Principios
- Declaración de Interdependencia
- Los 6 Valores Declaración de Interdependencia
- ¿Qué es Agilidad?
- ¿Cómo debemos ver a la Agilidad?
- Business Agility
- ¿Por qué Metodologías Ágiles?
- Gestión de Proyectos Tradicional
- Descripción de las Metodologías Agile
- Enfoques
- Crystal
- FDD
- XP
- Metodología Dinámica de Desarrollo de Sistemas (DSDM)
- Proceso Unificado de Agile – Desarrollo del Sistema
- Definición de Scrum en el Tiempo
- Definición de Scrum en la Guía (2020)
- Acerca de Scrum
- Scrum Patterns

5 Principios de Scrum

- Principios de Scrum
- Introducción
- Control de Proceso Empírico
- Transparencia
- Inspección
- Adaptación
- Objetivos de la Auto-Organización
- Colaboración
- Dimensiones Básicas de la Colaboración
- ¿Qué herramientas de colaboración se pueden utilizar?
- Beneficios de la Colaboración

2 Teoría de Scrum

- Empirismo
- Control de Procesos Empíricos
- Lean Thinking
- 5 Principios del Pensamiento Lean
- Iterativo
- Tres Pilares de Scrum
- Transparencia
- Inspección
- Adaptación

3 Valores de Scrum

- Valores de Scrum
- Compromiso
- Enfoque
- Apertura
- Respeto
- Coraje
- Valores de Scrum

4 Scrum Team

- Scrum Team
- Auto-gestionados Sobre Auto-organizados
- Scrum Team
- Desarrolladores (Developers)
- Habilidades de los Desarrolladores
- Responsabilidad de los Desarrolladores
- Características de Agile Teams
- Product Owner
- Características de Product Owner
- Responsabilidades de un Product Owner
- Scrum Master
- Stakeholders
- Stakeholders se Dividen en
- Comunicación del Scrum Team
- Ocho Características de Equipos de Alto Rendimiento
- Foco de los Developers
- DevOps y Developers



Scrum Developer Professional Certificate SDPC



Temario

6 El Desarrollo del Producto

- Product Roadmap
- El Producto
- Influencia del Product Owner en la Calidad
- PO y la Gestión del Producto
- Visión del Producto
- El Producto Mínimo Viable
- Nivel de Detalle
- User Stories Foundations Certificate
- INVEST
- ¿Cómo está conformada una User Story?
- Estructura de una Historia de Usuario
- Historias de Usuarios
- Taller de Historia de Usuario
- Resultados del Taller
- Cualidades del Product Backlog
- Refinamiento
- ¿Cuándo hacer Refinamiento?

7 Conceptos Claves de Scrum

- El Sprint
- Conceptos Claves en Scrum
- Task
- ¿Cómo está conformada una Task?
- Definición de Terminado
- Time-Boxing
- Ventajas de Time-Boxing
- ¿Dónde se utilizan los Time – Boxing?

8 Eventos de Scrum

- Eventos Scrum
- El Sprint
- Sprint Planning - Planificación de Sprint
- Daily Scrum (Scrum Diario)
- Aspectos Adicionales - Daily Scrum (Scrum Diario)
- Revision del Sprint (Sprint Review)
- La Retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective)
- Las 5 Etapas de una Retrospectiva
- Planificación del Sprint
- Planeación de la Entrega



Scrum Developer Professional Certificate SDPC



Temario

9 Artefactos de Scrum

- Artefactos de Scrum
- Product Backlog
- Refinamiento del Product Backlog
- ¿Cuándo hacer Refinamiento?
- Compromiso del Product Backlog:
Objetivo del Producto
- Sprint Backlog
- Compromiso: Objetivo del Sprint
- Burn - Down Chart
- Priorización
- Priorización Basada en el Valor
- Factores de la Priorización
- Priorizando Elementos
- Seguimiento
- Increment
- Compromiso: Definición de Terminado
- Incremento del Producto Potencialmente
- Entregable
- Scrum Framework
- Técnicas de Estimación
- Método de 100 Puntos
- Análisis de Kano
- Técnicas de Priorización
- Estimación Planning Póker
- Estimación de Tiempo
- Velocity
- Trabajo en Progreso
- Technical Debt (Deuda Técnica)
- Refactorización
- Kanban
- Desarrollo Iterativo
- Examen SDPC™

